

GRAPHISOFT®

Academia BIM

PROGRAMACIÓN GDL

ARCHICAD te permite crear tus propios objetos paramétricos a través de la programación GDL. En este curso aprenderás los pasos que debes de seguir para lograr una buena programación de un objeto.

OBJETIVOS DEL CURSO

Entender como funciona la programación GDL y aprender a dominarla para crear objetos que se comporten de la manera en la que más te convenga a través de distintos métodos y códigos.

¿PARA QUIÉN VA DIRIGIDO?

Usuarios intermedios que quieren crear objetos paramétricos personalizados para sus proyectos.

REQUISITOS

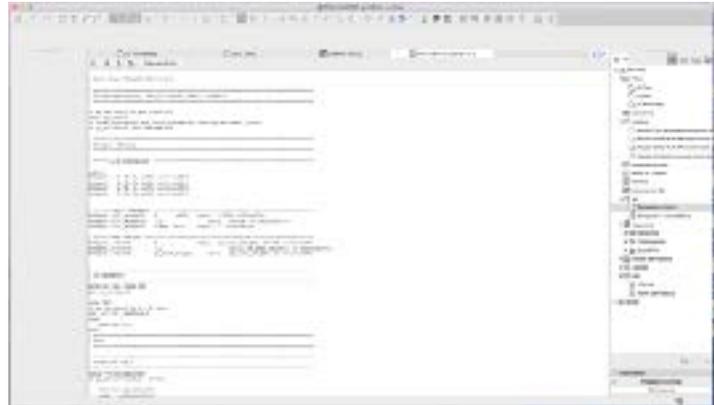
ARCHICAD intermedio requerido. Se recomienda un puntaje mínimo de 40% en el examen en línea:

http://www.graphisoft.com/learning/online_certification

DURACIÓN:

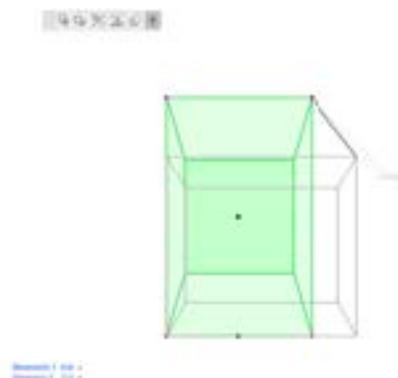
5 DÍAS (20 HRS)

Programación GDL



Aprende a crear objetos paramétricos para tu biblioteca de ARCHICAD.

A través de la programación GDL, te será muy fácil obtener objetos que te podrán ahorrar mucho tiempo al momento de desarrollar tu proyecto arquitectónico



Durante el taller, los participantes crearán algunos objetos simples para la biblioteca para aprender lo básico del desarrollo de objetos y ampliar su conocimiento en el campo de gestión de bibliotecas.

REQUERIMIENTOS DEL SOFTWARE

Los participantes deberán tener acceso a una computadora con ARCHICAD 21. Licencia comercial, de prueba o educacional válida es requerida.

NOTA:

Para mayor información, por favor contacta a tu distribuidor GRAPHISOFT local.

Esquema del curso

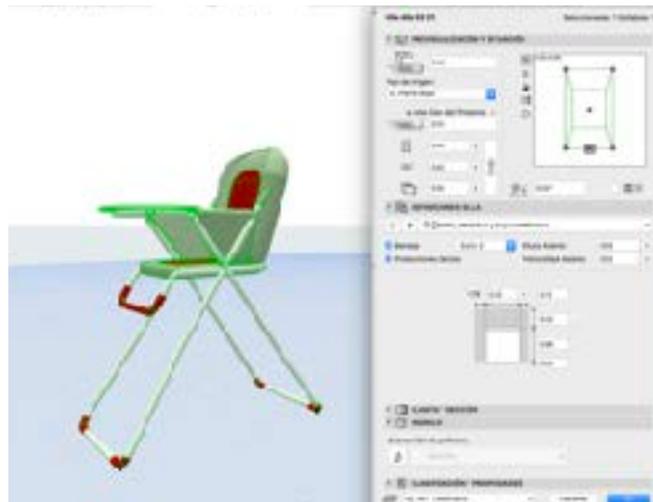
Programación GDL

Entorno de Trabajo

- Interfaz de Programación GDL
- Elementos 2D / 3D

Crea tus objetos

- Transformación de elementos 2D / 3D
- Aplicación de Atributos



- Elementos de Visualización
- Script Parámetros
- Script Propiedades